

# Caio Marchi Gomes do Amaral

32 anos, brasileiro, solteiro

Cel. (11) 9 9705-0958 e-mail: [caiomga@gmail.com](mailto:caiomga@gmail.com)

Github: [github.com/CaioMGA](https://github.com/CaioMGA) Portfólio: [portfolio.caiomga.com/](https://portfolio.caiomga.com/)

Site pessoal: [caiomga.com/](https://caiomga.com/) Blog: [blog.caiomga.com/](https://blog.caiomga.com/)

## Objetivo

*Desenvolvedor Pleno*

## Formação Acadêmica

- Tecnologia em Empreendimento e Novos Negócios – Mackenzie (Fev. 2022 – Junho 2024)
- Desenvolvimento de Jogos Digitais (trancado) – FATEC Carapicuíba (2015-2018)
- Técnico em Tecnologia da Informação- Instituto Técnico de Barueri (2007-2009)

## Outros Cursos

- The Ultimate Guide to Real World Applications with Unity – Udemy
- Shader Development from Scratch for Unity with Cg – Udemy
- Visual Effects for Games in Unity - Beginner To Intermediate - Udemy

## Qualificações

- Unity: Desenvolvimento de jogos e Ferramentas
- Stack Amazon(AWS)
- Mobile (Android/iOS)
- Controle de Versão (Git, Unity Collaborate, SVN)
- Continuous Integration
- Integração e Customização de plugins de Terceiros
- Português: Nativo
- Inglês: Fluente
- Espanhol: Intermediário

## Destaques

- 2º colocado Torneio Captação de Recursos Financeiros – Novembro 2023 (Mackenzie)
- [Phaser World #90 Staff Pick Game](#) - Julho 2017 (Tetris Clone) ([link](#))
- [3º Colocado em Zenva's Gamedev Competition](#) - Agosto 2017 (Dungeon Lurer) ([link](#))
- Melhor Jogo de Tabuleiro - Fatec Game Week 2015 (Corn Wars: Pipoca ou Morte)

## Carreira

**Cargo:** Unity Game Developer

**Empresa:** Take4Games

**Período:** Maio 2022 a Outubro 2023

**Atribuições:** Desenvolvedor Unity Generalista; Especialista UI

**Cargo:** JR Unity Developer

**Empresa:** 01 Digital (Zum Studios)

**Período:** Novembro 2020 a Maio 2022

**Atribuições:** Desenvolvedor Unity Generalista. Especialista VFX; 100% remoto.

**Cargo:** Contractor Game Dev Fullstack

**Empresa:** i9Ação

**Período:** Maio 2018 a Janeiro 2021

**Atribuições:** Desenvolvedor de Games; Unity, AWS, HTML5, LMS

**Cargo:** Desenvolvedor Unity Freelancer

**Empresa:** Blue Pixel

**Período:** Setembro 2017 a Novembro 2017

**Atribuições:** Desenvolvimento de Minigames e integração com API Swagger

*Disponibilidade para início imediato*